

ПРАВИЛА ИГРЫ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ТАТЬЯНЫ ЗАДОРЖНЕЙ

ЧЕЛОВЕЧКИ

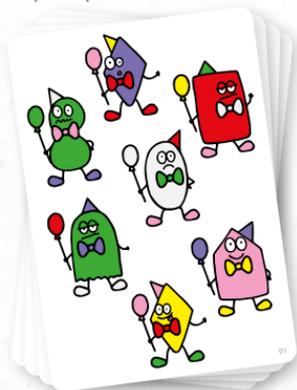
Правила предназначены для прочтения взрослыми.

В этой коробке живут почти пятьсот маленьких человечков. С первого взгляда они очень похожи, но если присмотреться, видно, что каждый чем-то отличается. Одни носят жёлтые колпачки, а другие — синие, одни радуются, а другие грустят, одни овальные, а другие прямоугольные. Получится ли у вас раньше всех отыскать нужного человечка? Только самые быстрые и внимательные смогут победить в этой весёлой игре.

СОСТАВ ИГРЫ

32 большие карты с человечками

На каждой стороне этих карт 7 разных человечков.



25 пирожков



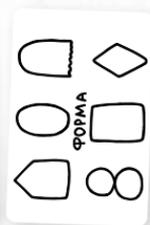
Тот, кто нашёл нужного человечка, — молодец и берёт пирожок.

42 маленькие карточки с признаками

Семи видов: форма, цвет, настроение, колпачок, ботиночки, бабочка, шарик.
В каждом виде 6 разных карт.



Лицо



Рубашка

1 кубик



Правила игры

ого



ОБ ИГРЕ ИГРАХ

«Человечки» — это не одна игра, а сразу пять. Вы можете играть во все по очереди, выбрать любимую или даже придумать свои правила. У всех игр есть общие принципы, о которых мы сейчас расскажем.

Взгляните на человечка. У него есть семь признаков:



Все эти признаки указаны на маленьких карточках: например, тело в виде ромба, улыбка, красный колпачок или синий шарик.



Во время игры на столе лежат карты с человечками. В каждом раунде открываются маленькие карточки с признаками. Они указывают, какого человечка нужно отыскать. Например, если открыта карточка с синими ботиночками, надо найти любого человечка, у которого синие ботиночки. За выполнение заданий игроки получают пирожки. **Для победы нужно набрать 5 пирожков.**

НЕСКОЛЬКО ОБЩИХ ПРАВИЛ, КОТОРЫЕ ПОМОГУТ ВАМ В КАЖДОЙ ИГРЕ

Кто ходит первым? Если вы не можете договориться, пусть каждый игрок бросит кубик, и первым ходит тот, у кого выпало больше.

Как положить карты с человечками? В начале игры возьмите нужное число больших карт и выложите их на стол любой стороной вверх. Не имеет значения, какие именно карты вы возьмёте, — пусть в каждой игре будет разный набор человечков. Когда кладёте карты на стол, разворачивайте их так, чтобы на каждого игрока смотрела хотя бы одна карта.

Как открывать карточки с признаками? Открывайте карточку так, чтобы не увидеть её лицевую сторону раньше других игроков. Если вы увидите нужный признак первым, это будет нечестно.

Что делать, когда нашёл нужного человечка? Просто укажите на него пальцем. Нельзя указывать на нескольких человечков сразу.

Что делать, если игрок нашёл неподходящего человечка? Конечно, такая попытка ему не засчитывается, но он может искать нужного человечка дальше.

Как разрешить споры между игроками? Если два или больше игроков считают, что нашли нужного человечка быстрее других, то другие игроки решают, кто из них был первым. Если решить это не получается, никто не считается первым — просто переходите к следующему раунду.

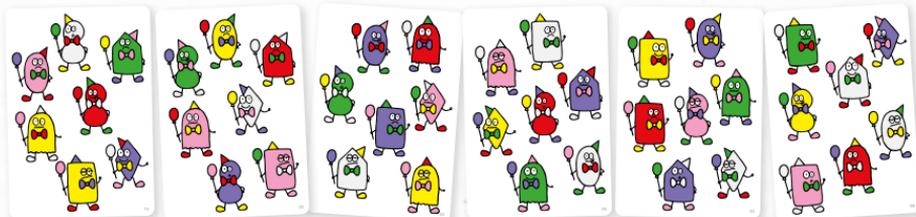
ИГРА № 0. РАЗМИНКА

Эта игра подходит для самых маленьких и для обучения.

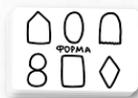
От 4 лет



Перемешайте колоду с карточками признаков и положите рубашкой вверх. Выложите на стол 6 карт с человечками и выберите первого игрока.



Первый игрок открывает верхнюю карточку признака. Тот, кто раньше найдёт нужного человечка, получает пирожок и забирает себе колоду. Теперь он открывает верхнюю карточку. Игра продолжается, пока кто-нибудь не победит, набрав 5 пирожков.



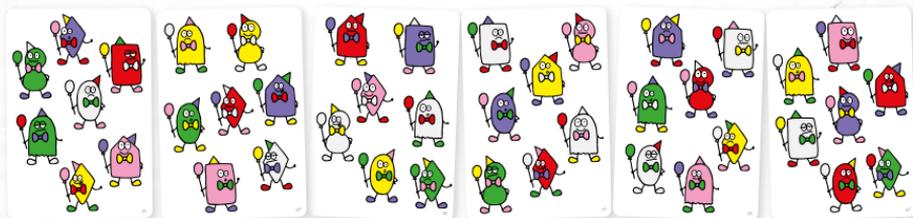
Для начинающих: вы можете использовать не все признаки, а только самые заметные, например форму тела, цвет, настроение и шарик.

ИГРА № 1. СНЕЖНЫЙ КОМ

В этой игре с каждым разом всё сложнее находить нужного человечка. Сначала надо отыскать его по одному признаку, потом сразу по двум, затем по трём и так далее.

От 6 лет

Перемешайте колоду с карточками признаков и положите рубашкой вверх. Выложите на стол 6 карт с человечками и выберите первого игрока.

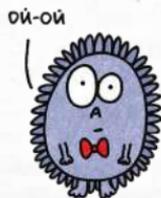


Первый игрок открывает верхнюю карточку признака. Тот, кто раньше найдёт нужного человечка, забирает колоду себе, но пока не получает пирожок. Он открывает следующую карточку и кладёт её рядом с уже открытой. Теперь игрокам нужно найти человечка, у которого есть сразу оба эти признака. Нашедший открывает третью карточку и так далее. Если подходящего человечка нет, тот игрок, который последним нашёл нужного человечка, получает пирожок, убирает все открытые карточки признаков под низ колоды и начинает новый раунд.

Обратите внимание: если открыто две карточки признаков одного вида (например, синий и красный шарик), значит, нужного человечка точно нет, и пирожок получает тот, кто последним правильно указал на человечка.

Для начинающих: вы можете использовать не все признаки, а только часть.

Для опытных: прежде чем открывать карточку признака, посмотрите на её вид (указан на рубашке). Если карточка такого вида уже открыта, уберите верхнюю карту колоды под низ и откройте следующую, чтобы открытые виды признаков не повторялись.

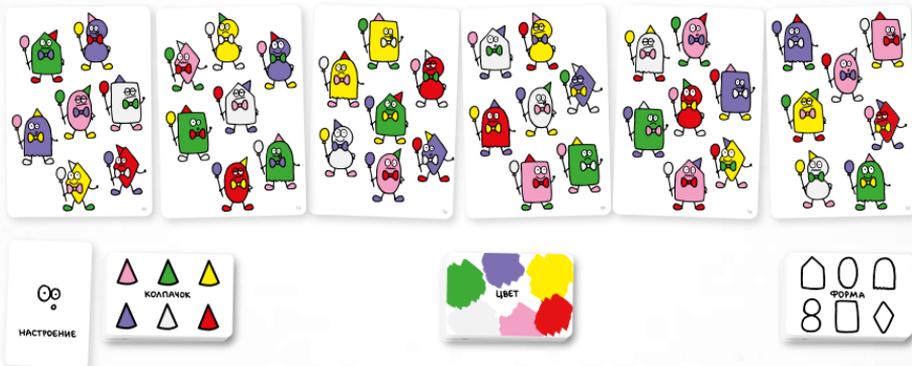


ИГРА № 2. СВОЯ ИГРА

Эта игра похожа на разминку, но чтобы получить пирожок, вам нужно будет найти не одного человечка, а шесть.

От 5 лет

Перемешайте колоду с карточками признаков и раздайте каждому игроку 6 карточек, а лишние отложите. Игроки не смотрят свои карточки признаков, а кладут их перед собой в стопку рубашкой вверх. Выложите на стол 6 карт с человечками и выберите первого игрока.



Первый игрок открывает верхнюю карточку своей стопки. Все игроки (включая первого) ищут нужного человечка. Тот, кто найдёт его раньше, открывает верхнюю карточку своей стопки, и теперь все ищут человечка с этим признаком и так далее.

Тот, у кого первого закончатся карточки в стопке, получает пирожок. Затем соберите все карточки, раздайте их снова и начните новый раунд.

Для начинающих: чтобы сократить время партии, играйте до трёх пирожков, а не до пяти, — или просто один раунд.

Для опытных: попробуйте сыграть в эту игру по правилам «Снежного кома», с каждой картой увеличивая число признаков.

ВОЗЬМИ С ПОЛКИ
ПИРОЖОК



ИГРА С ВЕДУЩИМ

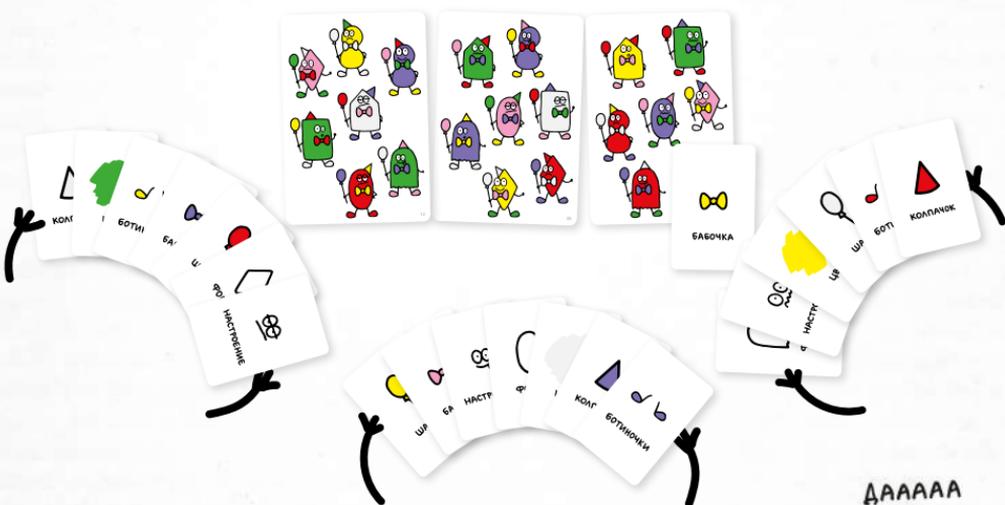
Если в «Человечков» играют дети-дошкольники, советуем позвать взрослого, который станет ведущим. Он будет открывать карточки и бросать кубик, а остальные игроки — искать нужного человечка. Такой вариант подходит для игр «Разминка», «Снежный ком» и «Один или оба?».

ИГРА № 3. ВЫБИРАЮ ТЕБЯ

В этой игре вам надо собрать команду из человечков с определёнными признаками. С каждым ходом открытых человечков становится всё меньше, поэтому выбирайте с умом.

От 6 лет

Разделите карточки признаков по видам, перемешайте каждую стопку и раздайте каждому игроку одну карточку каждого вида, а лишние отложите. У каждого должно быть 7 карточек — по одной каждого признака. Игроки держат свои карточки на руке лицом к себе. Выложите на стол столько же карт с человечками, сколько игроков, и выберите первого игрока.



В свой ход игрок выбирает карточку с руки и закрывает ей любого человечка с указанным на этой карточке признаком. Кладите карточки аккуратно, чтобы не закрыть других человечков на той же карте. Затем следующий игрок по часовой стрелке делает то же самое (уже закрытых человечков закрывать нельзя). Если игрок не может закрыть ни одного человечка, он пропускает ход.

ДААААА



Когда никто не может сделать ход (потому что не осталось карточек на руке или подходящих человечков), каждый игрок, у которого меньше всех карт на руке, получает пирожок. Затем снова раздайте каждому игроку по одной карточке каждого вида, выложите новые карты с человечками и начните новый раунд.

Для начинающих: чтобы сократить время партии, играйте до трёх пирожков, а не до пяти, — или просто один раунд (но тогда у вас может быть несколько победителей).

ИГРА № 4. СОБЕРИ ВСЕХ

В этой игре скорость не имеет значения — но вам надо будет тщательно продумывать, какие карточки сыграть, а какие оставить на потом.

От 5 лет

Перемешайте колоду с карточками признаков и раздайте каждому игроку по 5 карточек, а оставшиеся положите посередине стола. Игроки держат свои карточки на руке лицом к себе. Выложите на стол 4 карты с человечками и выберите первого игрока.



В свой ход игрок выбирает на руке карточку признака, выкладывает перед собой и затем бросает кубик. Теперь он должен найти столько человечков с указанным на карточке признаком, сколько выпало на кубике. Если он не смог найти нужное число подходящих человечков, он берёт на руку верхнюю карточку из колоды признаков и может перевернуть любую карту с человечками (чтобы изменить их состав). Выложенную карточку в любом случае уберите под низ колоды. Затем следующий игрок по часовой стрелке делает то же самое.

Когда игрок выложил последнюю карточку с руки и нашёл нужное число человечков, раунд заканчивается. Этот игрок получает пирожок. Затем снова раздайте карточки признаков, выложите новые карты с человечками и начните новый раунд.

Для начинающих: чтобы сократить время партии, играйте до трёх пирожков, а не до пяти, — или просто один раунд.

**Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru
или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru

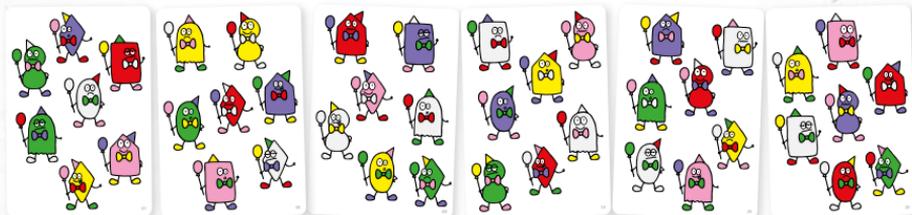


ИГРА № 5. ОДИН ИЛИ ОБА?

В этой игре вам надо будет следить не только за признаками, но и за тем, какое число выпало на кубике.

От 5 лет

Разделите карточки признаков по видам. Сложите четыре любых вида в одну колоду, а три оставшихся — в другую. Перемешайте каждую колоду. Выложите на стол 6 карт с человечками и выберите первого игрока.



В свой ход игрок открывает по одной карточке из каждой колоды и после этого бросает кубик. Затем все игроки (включая первого) ищут нужного человечка. Если на кубике выпало чётное число (2, 4 или 6), надо найти любого человечка, у которого есть оба открытых признака. Если на кубике выпало нечётное число (1, 3 или 5), надо найти любого человечка, у которого есть один из открытых признаков, но нет другого. Тот, кто нашёл нужного человечка первым, получает пирожок, сбрасывает обе открытые карточки, открывает две следующие карточки и бросает кубик.



Что делать, если подходящего человечка нет? Тот же игрок снова открывает по одной карточке, бросает кубик, и все ищут нового человечка.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры и художник: Татьяна Задорожная
Развитие игры: Петр Тюленев
Дизайнер-верстальщик: Кристина Созар
Игру тестировали: Елена Ворноскова, Илья Дроздов, Ольга Зябло, Александр Ильин, Павел Ильин, Денис Климов, Юлия Колесникова, Георгий Пермиловский, Константин Пономарёв, Екатерина Рейес и другие

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
Креативный директор: Николай Пегасов

