




# Зверобашня

## Правила игры

Предназначены для взрослых

*Маленький пингвин пытается залезть на самую вершину башни, в которую решили поиграть его друзья. Он аккуратно забирается на спину крокодила и перепрыгивает через ящерицу. С лёгкостью удерживая равновесие, он проползает по змее и запрыгивает на нос тукана. Ему бы только забраться на голову блеющей овечке, и тогда он окажется почти на самом верху. Он берётся за хвост обезьяны и начинает карабкаться. Вскоре, тяжело дыша, пингвин покоряет зверобашню и с гордостью смотрит вниз. А внизу сидит ёжик и, жалобно глядя на башню, размышляет, как же ему забраться наверх?*

## Состав игры

-  29 деревянных фигурок животных
-  1 кубик
-  Правила игры

## Цель игры

Игроки строят башню из животных, ставя их друг на друга. Побеждает тот, кто первым поставит в башню всех своих животных.

## Подготовка к игре

Выберите ровную поверхность для игры (например, стол). Поставьте фигурку крокодила по центру стола. Это первое животное в башне. Затем каждый игрок кладёт в свой запас (перед собой) **7 разных** фигурок животных. Если останутся лишние фигурки (при игре вдвоём или втроём), уберите их в коробку.

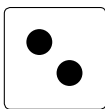
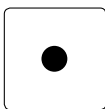
## Ход игры

Игроки совершают ходы по очереди, по часовой стрелке. Первым ходит тот, кто сможет дольше всех простоять на одной ноге, как фламинго. Или самый младший игрок — это как договоритесь. В свой ход игрок бросает кубик. Символ на верхней грани кубика обозначает действие, которое должен выполнить игрок.

Первым поставьте все ваши фигурки в башню.

Разместите крокодила в центре стола. Каждый игрок берёт 7 разных фигурок животных.

Бросьте кубик.



Что на кубике?

**Одна точка:** возьмите фигурку животного из вашего запаса и аккуратно одной рукой поставьте в башню.

**Две точки:** возьмите 2 фигурки животных из вашего запаса и одну за другой аккуратно одной рукой поставьте их в башню.

**Крокодил:** возьмите фигурку животного из вашего запаса и приставьте её к голове или хвосту крокодила так, чтобы обе фигурки соприкасались. Таким образом вы увеличиваете поверхность, на которую можно ставить животных.

1



2



Если у вас выпал символ крокодила, а к голове или хвосту крокодила уже приставлено животное, вы можете приставить новое животное к нему, а не к крокодилу.



**Рука:** выберите фигурку животного в вашем запасе и передайте её другому игроку. Он должен сразу же аккуратно поставить её в башню.



**Знак вопроса:** другие игроки решают, какое из ваших животных вы должны поставить в башню. Сделайте это как можно осторожнее!

Башня развалилась → не ставьте фигурки животных.

**Башня развалилась!** Что делать, если одно или несколько животных упали в тот момент, когда вы ставили фигурки? Или если развалилась вся башня? Во-первых, сразу же прекратите ставить животных.

### Если башня развалилась:

- Если упали одно или два животных, игрок, который пытался поставить животных в этот ход, забирает упавших животных в свой запас.
- Если упало больше двух животных, игрок, который пытался поставить животных в этот ход, забирает в свой запас 2 упавшие фигурки животных, а остальные упавшие фигурки убирает в коробку.
- Если башня развалилась полностью, игрок, который пытался поставить животных в этот ход, забирает в свой запас 2 упавшие фигурки животных. Крокодила поставьте обратно в центр стола, а остальных упавших животных уберите в коробку.
- Если все животные упали с башни просто так (никто из игроков в этот момент не пытался поставить фигурку), уберите в коробку упавшие фигурки животных.

После этого ход переходит к следующему игроку, и тот бросает кубик.

### Конец игры

Игра заканчивается, как только у кого-то из игроков в запасе закончились животные. Этот игрок побеждает. Теперь он самый лучший строитель зверобашен.

### Вариант игры для опытных строителей зверобашен

Опытные игроки могут использовать следующие дополнительные правила:

- Если игроков меньше четырёх, то распределите лишних животных между игроками случайным образом, а не убирайте их в коробку перед началом игры.
- Если фигурки животных упали с башни, игрок, по чьей вине это случилось, забирает в свой запас не 2, а 5 фигурок животных (или меньше, если упало меньше).
- Если ход перешёл к игроку, у которого осталась только 1 фигурка животного, то он не бросает кубик, а немедленно ставит эту фигурку в башню.

Фигурки животных упали или башня развалилась → возьмите двух упавших животных (если упало только одно, то его и возьмите).

Игрок, у которого закончились животные, побеждает.



Вы можете построить зверобашню и в одиночку. Сколько животных вы сможете поставить на спину крокодилу, не обрушив башню?

## Создатели игры

**Автор игры:** Клаус Мильтенбергер

**Художник:** Михаэль Байер

Habermass GmbH  
August-Grosch-Straße 28–38  
96476 Bad Rodach, Germany  
haba.de

## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша

**Переводчик и редактор:** Евгения Некрасова

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнер-верстальщик:** Ангелина Чугунова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Креативный директор:** Николай Пегасов

По вопросам издания игр пишите на адрес  
[newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов  
и иллюстраций игры без разрешения правообла-  
дателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

### ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ? МЫ С РАДОСТЬЮ ВАМ ПОМОЖЕМ!

Пишите свои вопросы на электрон-  
ную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru)  
или задавайте нашему сотруднику  
в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).

