

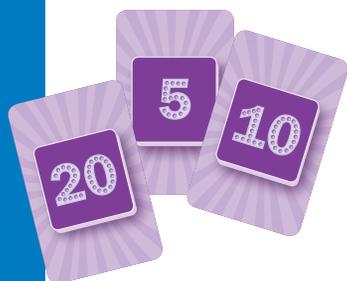
## ПРАВИЛА ИГРЫ

# БЫСТРОБУКВЫ

Для 2-4 игроков от 10 лет.

Продолжительность: около 20 минут.

### КОМПОНЕНТЫ



22 бонусные карты



1 песочные часы

90 жетонов с буквами



1 игровое поле



1 мешочек для компонентов

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Все игроки одновременно придумывают слова из букв на поле. Но только первый игрок, назвавший слово, получает бонусы и победные очки во всей полноте!



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите все жетоны букв в мешочек и как следует перемешайте.

Поместите коробку от игры в центр стола. Перемешайте бонусные карты, поместите их рубашкой (на ней изображён восклицательный знак) вверх в специальную выемку в середине боковой части коробки. Поле остаётся в коробке, и оно расположено так же, как оно лежало изначально. Поместите песочные часы на стол неподалёку. Возьмите лист бумаги и ручку, чтобы записывать победные очки.



## ХОД ИГРЫ

Каждый раунд состоит из 4 фаз:

1. Возьмите жетоны из мешочка
2. Бросьте жетоны на поле и переверните их белой стороной вверх
3. Придумайте по одному слову
4. Подсчитайте очки и уберите жетоны

### I. ВОЗЬМИТЕ ЖЕТОНЫ ИЗ МЕШОЧКА

В начале раунда каждый игрок не глядя берёт из мешочка жетоны с буквами. Число жетонов зависит от числа игроков:

	Число игроков	2	3	4
	Число жетонов у каждого игрока	5	4	3

## 2. БРОСЬТЕ ЖЕТОНЫ НА ПОЛЕ И ПЕРЕВЕРНИТЕ ИХ БЕЛОЙ СТОРОНОЙ ВВЕРХ

Когда все игроки взяли нужное число жетонов, они одновременно высыпают их на поле. Если какие-то из жетонов оказались фиолетовой стороной вверх, то их нужно, не перемещая, перевернуть, так чтобы все жетоны лежали белой стороной вверх.



## 3. ПРИДУМАЙТЕ ПО ОДНОМУ СЛОВУ

Как только все жетоны оказались на поле белой стороной вверх, все игроки одновременно стараются как можно быстрее придумать слово из букв на поле. Если вы придумали слово, скорее произносите его. Каждый игрок может сказать только одно слово!

**Важно:** игроки могут только смотреть на буквы, трогать и двигать их нельзя.

Если остаётся только один игрок, не придумавший слово, переверните песочные часы: этот игрок должен успеть сказать слово до того, как истечёт время. Если игрок не придумал слово, он не получит победных очков в этом раунде.

**Примечание:** слово должно состоять минимум из трёх букв. Это должно быть нарицательное существительное (но при желании вы можете пренебречь этим правилом и придумывать любые слова). Каждое слово может быть названо только один раз.



## 4. ПОДСЧИТАЙТЕ ОЧКИ И УБЕРИТЕ ЖЕТОНЫ

Когда каждый из игроков назвал по слову, пришло время подсчитать победные очки. Сначала свои победные очки получает игрок, который первым назвал слово. Каждый использованный жетон, лежащий на поле белой стороной вверх (для первого игрока – это все буквы его слова), приносит ему 10 очков. Игрок переворачивает жетоны с использованными им буквами фиолетовой стороной вверх. Затем остальные игроки по очереди в порядке названия слов подсчитывают свои очки. Каждый использованный игроком жетон приносит ему 10 очков, если лежит белой стороной вверх, или 5 очков, если лежит фиолетовой стороной вверх. Игрок переворачивает использованные им жетоны, лежавшие белой стороной вверх. Жетоны, уже перевёрнутые другим игроком (и лежащие фиолетовой стороной вверх), обратно не переворачиваются!

Самые редкие буквы отмечены цифрой в правом нижнем углу. Первый использовавший такую букву игрок получает столько бонусных карт, сколько указывает эта цифра. Эти карты могут принести ещё больше победных очков! Они кладутся закрытую перед игроком, а очки на них будут учитываться в конце игры.



**Ваня: ПОСЕВ** (все белые) = 50 очков



**Катя: ШОВ** (О и В – фиолетовые, Ш – белая) = 20 очков и 2 бонусные карты



**Коля: СОВА** (О и В – фиолетовые, С (Коля находчиво использовал другую С) и А – белые) = 30 очков



**Маша: ДЕПЕША** (П, Е, Ш, А – фиолетовые, Д и Е – белые) = 40 очков (буква с бонусом уже была использована, поэтому Маша не получает бонусных карт)

Если игрок ошибся – назвал слово, которое невозможно составить из находящихся на поле букв, то он не получает победных очков.

Запишите на листе бумаги победные очки каждого из игроков. После подсчёта очков уберите жетоны, лежащие на поле фиолетовой стороной вверх, в коробку. Для этого просто сдвиньте их в отверстия между полем и самой коробкой, расположенные по обе стороны от бонусных карт. Жетоны, лежащие белой стороной вверх, уберите в мешочек.



Начните следующий раунд по тем же правилам.

### ЖЕТОН С МОЛНИЕЙ



Как только на поле появляется жетон с молнией, вам следует быть супер быстрым! Первый игрок, назвавший верное слово, дополнительно получает 25 победных очков!

В конце раунда уберите жетон с молнией в коробку, как и перевернутые фиолетовой стороной вверх жетоны.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра немедленно заканчивается, когда в мешочке для компонентов не хватает жетонов, чтобы раздать игрокам по правилам. Игроки подсчитывают сумму всех своих победных очков (включая бонусы). Побеждает игрок с наибольшим числом очков. В случае ничьей побеждает тот из этих игроков, у кого меньше бонусных карт.

### УДОБНО!

Чтобы быстро подготовиться к следующей игре, просто приподнимите поле и аккуратно ссыпьте жетоны через специальный желобок коробки прямо в мешочек. Можно начинать новую игру!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!