

TANGRAM RACE

Состав:

200 карточек 3-х уровней сложности, 4 набора из 7 деталей Танграм.

Цель игры:

Попробуйте первым собрать пять карточек с головоломками ТАНГРАМ.

Подготовка:

1. Каждый игрок получает набор деталей (детали одного цвета для одного игрока).
2. Перед началом игры выберите карточки одно уровня сложности, которые будете использовать в этой игре: с желтыми фигурами (простые задания), с оранжевыми фигурами (средний уровень сложности) или с красными фигурами (сложные задания).
3. Убедитесь, что карточки сложены одной стороной (вторая сторона имеет другой цвет фона).
4. Тщательно перетасуйте карточки и разложите на столе в виде круга, чтобы изображения на каждой карточке были видны хоть чуть-чуть.



Как играть?

1. Игру начинает самый младший из игроков.
2. Возьмите карточку и поместите ее в центр круга заданием вверх.
3. Все игроки начинают складывать фигуру, изображенную на карточке.
4. Если Вы считаете, что выполнили задание верно, кричите: «Танграм». Остальные игроки должны остановиться.
5. Переверните карточку и убедитесь, что все детали размещены правильно:
 - Если размещение деталей и фигура в целом совпадают с изображением на карточке, Вы выиграли карточку!
 - Если задание выполнено не правильно, вы теряете возможность получить карточку (она откладывается в сторону) и право участвовать в следующем раунде!
 - Примите к сведению, что некоторые задания имеют несколько решений, поэтому детали могут быть размещены в другом порядке, в сравнении с изображением на карточке, но фигура, при этом, не должна измениться.
6. Игрок, который сидит слева, выбирает следующую карточку и начинается новый раунд.



Конец игры и победитель

Игра закончена, когда кто-то из игроков получил пятую карточку. Именно он становится победителем!

Легкая версия для начинающих:

Если выполнение заданий вызывает у игроков трудности, попробуйте играть, используя карточки с обратной стороны, где видно, как и какие детали присоединяются друг к другу. Это действительно поможет начинающим игрокам, которые впервые играют в ТАНГРАМ!

