

# UTOPIA

Утопия (для 1 игрока), Bill Hanlon и Steve Wagner, 2009

## Введение

Добро пожаловать в Утопию, город будущего и отличное средство оценки ваших навыков планирования застройки.

## Цель

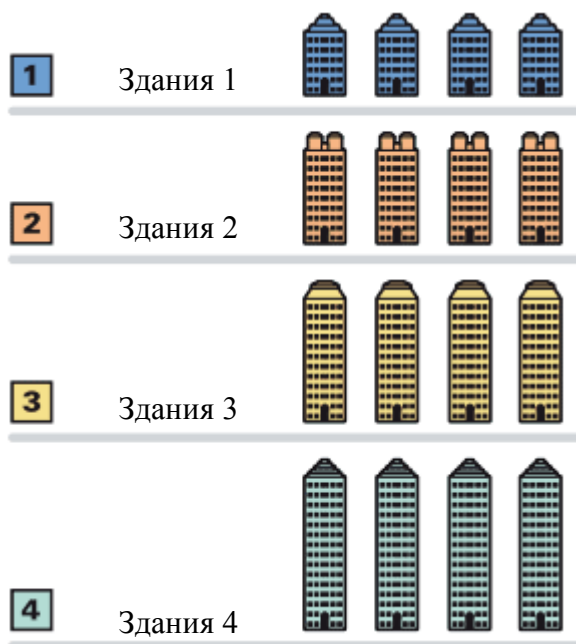
Каждая карточка Утопии с заданием представляет городской пейзаж, который необходимо выстроить, разместив 16 небоскребов на 16 строительных участках в соответствии с прилагаемыми подсказками на каждом плане города, а также по его периметру.

## План города

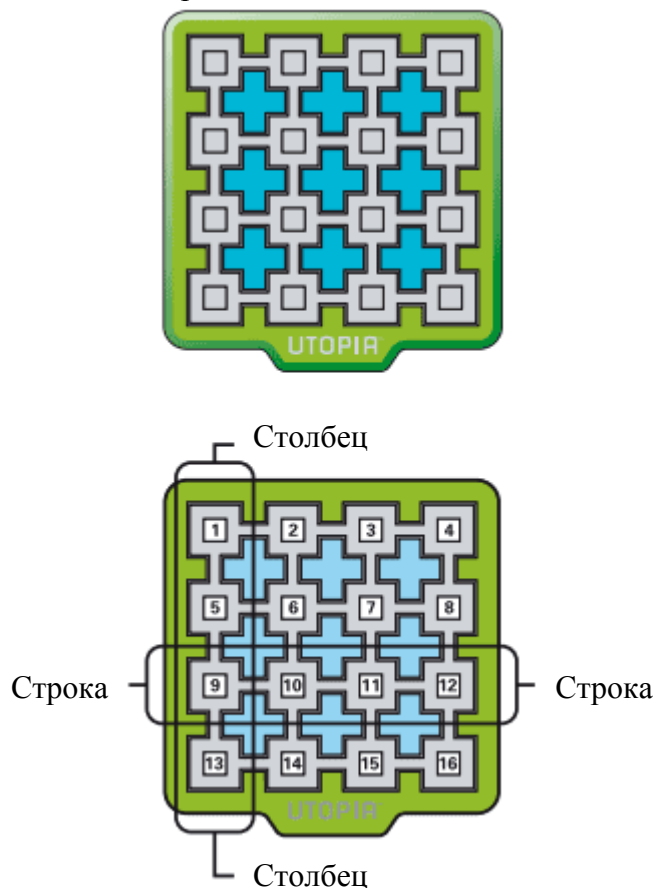
В Утопии 16 зданий — по 4 каждой из 4-х различных высот.

План города состоит из 16 строительных участков, расположенных сеткой 4×4. Четыре вертикальных участка в ряду называются «Столбец». Четыре горизонтальных — «Строка».

16 зданий Утопии



План города Утопии в виде сетки 4×4



**Задания**

50 карточек с заданиями Утопии разделены на 2 фазы строительства: *Первая фаза* (1—25) и *Вторая фаза* (26—50). У каждой фазы строительства особые правила и подсказки для помощи в нахождении их уникальных решений. В каждой фазе 5 уровней сложности: от Уровня 1 (легкий) до Уровня 5 (трудный). Все задания могут быть решены логически, комбинируя полученную информацию и информацию, получаемую по ходу строительства.

**Информация/Подсказки**

На каждой карточке с заданием показана сетка 4×4 Утопии с информацией как на ней, так и вокруг. Помеченные на сетке локации указывают, где расположить здания определенной цвета/высоты перед началом игры. По периметру вокруг сетки располагаются стрелки точек зрения. Они обеспечивают информацией, которая поможет вам определить позицию здания, рассматривая определенную строку или столбец с этой точки зрения.

Каждая фаза строительства (Первая и Вторая) имеет подсказки с различными типами стрелок точек зрения. Перед началом игры изучите правила для каждой фазы, чтобы понять их значения.

На обратной стороне каждой карточке показано решение. Перед тем, как проверить ответ, убедитесь, что все 16 локаций зданий удовлетворяют каждой подсказке с точкой зрения.

Информация/подсказки на карточках с заданием



**Первая фаза**

**Правила**

Правила Первой фазы похожи на Судоку. В каждой строке и каждом столбце плана города должны находиться 4 здания **различной высоты**. Нельзя располагать здания одинаковой высоты в какой-либо одной строке или столбце.

## Подготовка

Если на карточке с заданием присутствуют цветные подсказки локаций зданий, ориентируясь на них, поставьте здания соответствующего цвета на сетку плана города.



Цветные подсказки локаций зданий



Большая дверь Маленькая дверь

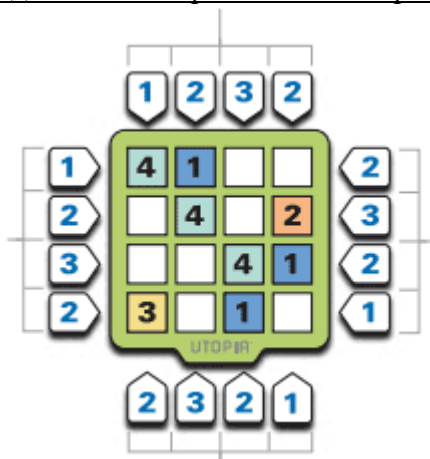
С момента начала игры эти здания двигать нельзя. Чтобы проще было запомнить, какие здания неподвижны, расположите их стороной с большой дверью лицом к себе. А начав игру, остальные здания, которые в ее процессе могут быть перемещены, ставьте лицом к себе маленькой дверью.

## Информация/Подсказки

Синие арабские цифры внутри белой стрелки точки зрения показывают, сколько зданий **различной высоты** вы можете видеть в строке или столбце с этой точки зрения.



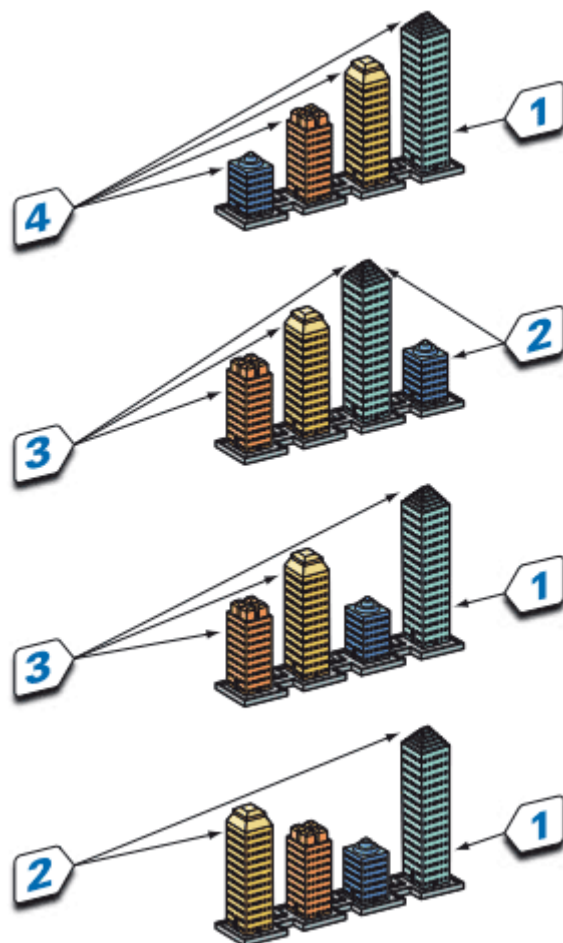
### Подсказки со стрелкой точки зрения



Количество зданий различной высоты, видимых с данной точки зрения

Примеры подсказок со стрелкой точки зрения (справа) показывают, сколько зданий вы можете видеть, глядя на одну и ту же строку с двух точек зрения.

Читая подсказку со стрелкой точки зрения, представьте себя стоящим перед строкой или столбцом из 4 зданий различной высоты. За стоящими спереди высокими зданиями не будет видно других, тогда как низкие позволят вам увидеть здания за ними. Расположите здания в соответствии с подсказками со всех точек зрения.



## Примечание

Некоторые подсказки со стрелкой точки зрения обеспечивают большей информацией о локациях зданий, чем другие. Находите и выставляйте такие здания первыми, а затем остальные.

## Вторая фаза


### Правила


Здания могут быть выставлены куда угодно. Вы можете расположить здания **одинаковой высоты** в одной строке или столбце.

### Подготовка

Поставьте здания на сетку плана города в соответствии со всеми цветными подсказками локаций на карточке с заданием.

### Информация/Подсказки

Как и в Первой фазе, синие арабские цифры внутри белой стрелки точки зрения показывают, сколько зданий **различной высоты** вы можете видеть в строке или столбце с этой точки зрения. Несколько зданий одинаковой высоты считаются как одно. 

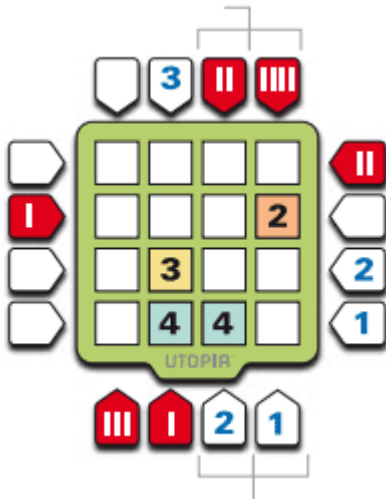
Т.к. теперь здания одинаковой высоты могут быть расположены в одной строке или столбце, на плане города присутствуют дополнительные подсказки для помощи в вашем строительстве. Белые римские числа внутри красной стрелки точки зрения показывают, сколько зданий **одинаковой высоты** вы можете видеть в строке или столбце с этой точки зрения. 

### Примечание

Во Второй фазе вы можете также видеть здания одинаковой высоты, находящиеся позади других зданий той же высоты.


#### Пример плана города Второй фазы

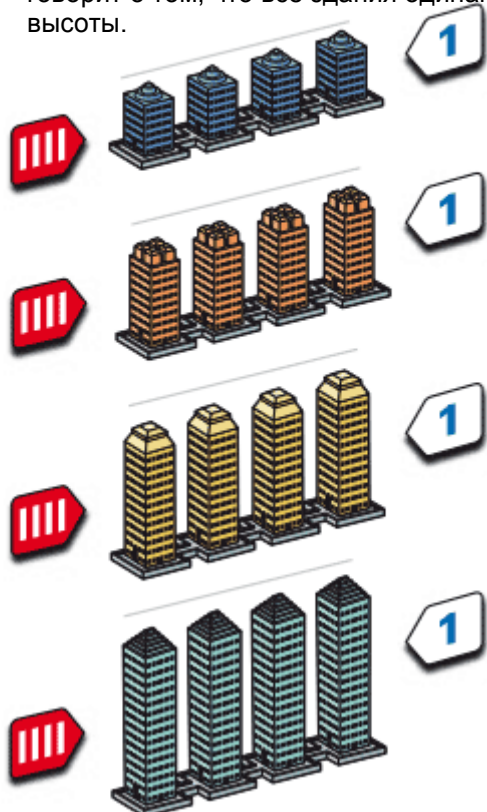
Белые римские числа внутри красной стрелки точки зрения показывают, сколько зданий **одинаковой высоты** вы можете видеть с этой точки зрения




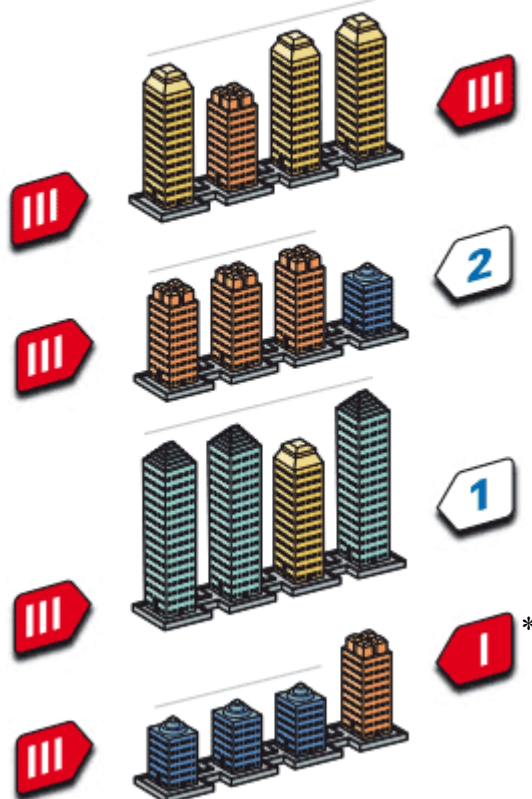
Синие арабские цифры внутри белой стрелки точки зрения показывают, сколько зданий **различной высоты** вы можете видеть с этой точки зрения


Ниже приведены примеры подсказок с красными и белыми стрелками точек зрения.

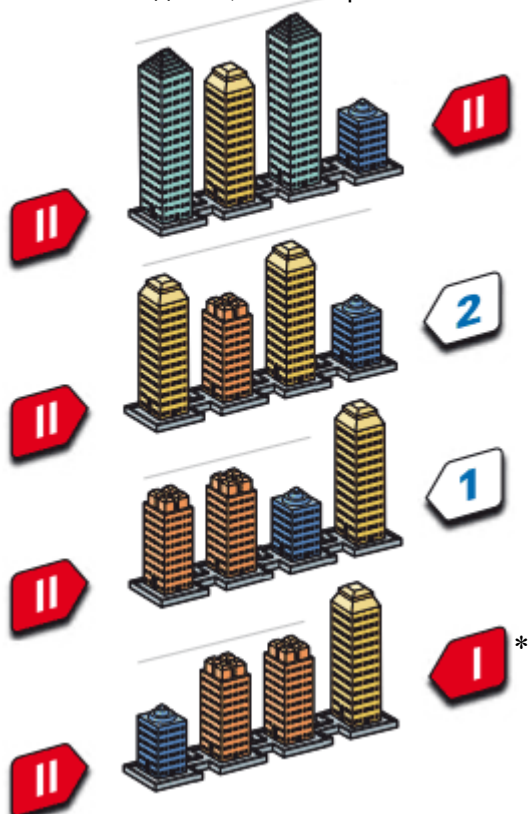
 Значит: 4 здания одинаковой высоты могут быть видны в строке или столбце с этой точки зрения. Т.к в каждой строке или столбце лишь четыре участка, эта подсказка говорит о том, что все здания одинаковой высоты.




 Значит: 3 здания одинаковой высоты могут быть видны в этой строке или столбце с этой точки зрения. Вы можете видеть через более низкие здания, но не через более высокие\*.



 Значит: 2 здания одинаковой высоты могут быть видны в этой строке или столбце с этой точки зрения. Вы можете видеть через более низкие здания, но не через более высокие\*.



 Хитрая подсказка! Она значит, что с этой точки зрения в этой строке или столбце не видно зданий одинаковой высоты. Все здания, которые вы можете видеть, разной высоты, или вы видите только одно здание.

