

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда время в часах истекло, игроки сразу же прекращают раскрашивать карты, которые лежат перед ними, и возвращают фломастеры в коробку. Затем игроки проверяют, хорошо ли раскрашены карты в колонках. Если там есть неаккуратно, неверно или не полностью раскрашенные карты, уберите эти карты и равномерно сдвиньте оставшиеся карты.

## ПОДГОТОВКА К СЛЕДУЮЩЕЙ ИГРЕ

Сразу же после игры сотрите колпачком следы фломастеров с карт, которые вы раскрашивали, и заменяйте их в стопку к остальным картам. В противном случае на картах могут остаться следы.

Совет: чтобы фломастеры не высохли, плотно закрывайте колпачки по завершении игры.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разделитесь на две команды (не обязательно поровну). Две команды садятся друг напротив друга.

6. Если вы играете с одним экземпляром игры, то суммарно в обеих командах не может быть больше 6 игроков.

2. Выложите в ряд столько стартовых карт, сколько игроков в команде с большим числом игроков. Например, если в одной команде два человека, а в другой три, выложите в ряд три стартовые карты. Команда из двух игроков будет выкладывать карты под двумя картами, а команда из трёх игроков – под тремя. Если в обеих командах равное число игроков, выложите стартовые карты по числу игроков в одной команде.

Хотите померяться силами с другими игроками? Тогда сыграйте командой против команды! Вы можете играть с одним экземпляром игры или совместить две игры вместе.

3. Если вы играете с одним экземпляром игры:

Карты с картинками перемешайте и положите чёрно-белой стороной вверх так, чтобы обеим командам было легко до них дотянуться.

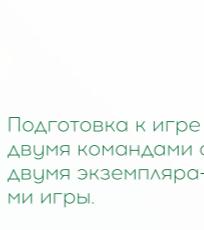
4. Если вы играете с одним экземпляром игры:

Положите 7 цветных фломастеров вместе с 3 особыми фломастерами в крышку коробки и перемешайте их. Поставьте коробку в центре игровой зоны, чтобы обеим командам было легко до неё дотянуться.

5. Рядом с игровой зоной поставьте песочные часы.



Подготовка к игре двумя командами с одним экземпляром игры.



Подготовка к игре двумя командами с двумя экземплярами игры.

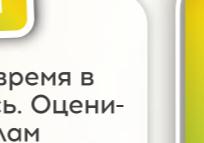
Игра проходит по базовым правилам с тем лишь отличием, что игроки выполняют все действия и задания строго в своих командах.

Раскрашенные карты каждая команда выкладывает со своей стороны.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда время в песочных часах закончилось. Оцените свой результат по правилам базовой игры.

Победу одерживает та команда, которая раскрасила целиком больше рядов. Если количество рядов одинаковое, то сыграйте ещё раз, чтобы определить победителя.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru!](http://www.LifeStyleLtd.ru)

ХОТИТЕ ПОПРОБОВАТЬ СЕБЯ В РОЛИ АВТОРА НАСТОЛЬНЫХ ИГР? УЧАСТВУЙТЕ В ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ **КОРНИ** ОТ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ» И ПОЛУЧИТЕ ШАНС ВЫИГРАТЬ ОДИН ИЗ ДЕНЕЖНЫХ ПРИЗОВ! ПОДРОБНОСТИ НА САЙТЕ [WWW.LIFESTYLELTD.RU/AUTHORS](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU/AUTHORS)



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут



10 минут

## КАРТЫ С КАРТИНКАМИ

На одной стороне карты – чёрно-белая картинка, а на другой – та же картинка, только раскрашенная. Каждая картинка состоит из трёх областей. Области, которые нужно закрасить полностью, имеют чёрный контур.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Выложите в ряд столько стартовых карт, сколько игроков принимает участие в игре (2 карты при игре вдвоём, 3 карты при игре втроём и т. д.).
  - Карты с картинками перемешайте и положите рядом стопкой чёрно-белой стороной вверх.
  - Положите 7 цветных фломастеров вместе с 3 особыми фломастерами в крышку коробки и перемешайте их.
  - Рядом с коробкой поставьте песочные часы.
- Совет:** в ваших первых играх, или если вы играете с маленькими детьми, или хотите более спокойной игры, положите в коробку только 2 особых фломастера.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрокам, работая в одной команде и выполняя задания, предстоит раскрасить как можно больше картинок за пять минут.



**Совет:** в игре используются фломастеры семи цветов: жёлтого, оранжевого, розового, зелёного, голубого, фиолетового и коричневого. Перед игрой советуем попробовать немного порисовать фломастерами на картах, чтобы понимать, как выглядят каждый цвет.

## ХОД ИГРЫ

Переверните песочные часы и одновременно приступите к раскрашиванию карт.

Игроки выполняют три шага:

- Шаг 1. Берут карту из стопки.
- Шаг 2. Берут фломастер и выполняют действия. Повторяйте этот шаг до тех пор, пока не раскрасите всю карту.
- Шаг 3. Кладут раскрашенную карту в колонку и берут новую карту из стопки.

**Совет:** в ваших первых играх, или если вы играете с маленькими детьми, или хотите более спокойной игры, положите в коробку только 2 особых фломастера.

## ШАГ 1

Каждый игрок берёт одну карту из стопки. Посмотрите на цветную сторону карты, запомните цвета, в которые вам нужно раскрасить картинку, положите карту чёрно-белой стороной вверх перед собой и переверните её вправо, переворачивая её и подглядывать будет нельзя!

### ПРОСТОЙ ВАРИАНТ:

если это ваша первая игра или вы играете с детьми, во время игры вы можете переворачивать карту и подсматривать цвета.

## ШАГ 2

Каждый игрок берёт фломастер из крышки коробки. Игрок должен раскрасить все области на своей карте в те же цвета, что и на обратной стороне карты.

Взяв в руку фломастер, игрок сперва должен открыть его колпачок, чтобы узнать цвет. Затем игрок может в любом порядке выполнить несколько любых действий из перечисленных:

- сказать другим игрокам, какого цвета у него фломастер,
- закрасить соответствующую область на карте, если цвет фломастера совпадает с цветом одной из областей на его карте,
- сказать, какой цвет ему нужен,
- закрыть фломастер и обменяться фломастерами с другим игроком, если у вас нужные друг другу цвета.

**Примечание:** у игрока в руке может быть только один фломастер.

Если у игрока в руке нет фломастера, он может получить новый либо от другого игрока, либо взять его из коробки.

**Например:** Аня взяла фломастер из коробки. Это оказался фломастер розового цвета, который ей нужен. Аня громко сказала другим игрокам: «У меня есть розовый фломастер!» и закрасила область на своей карте. Маша тоже нужен розовый фломастер и она говорит об этом. В руках у Марии сейчас нет фломастера, поэтому Аня закрывает колпачок на розовом фломастере и отдаёт его Маше. Игра продолжается...

**Важно:** во время игры на столе не должно лежать никаких фломастеров – всегда возвращайте их в коробку, если вы ими ничего не раскрашиваете в данный момент.

## ШАГ 3

### ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ:

если вы уже хорошо играете в игру и уверены в своих силах, запоминайте цвета сразу, как только взяли себе карту.